

# MANIFEST FÜR AGILE SOFTWAREENTWICKLUNG

## 12 Prinzipien



### Prinzip 1

Unsere höchste Priorität ist es, den Kunden durch frühe und kontinuierliche Auslieferung wertvoller Software zufrieden zu stellen.



### Prinzip 2

Heiße Anforderungsänderungen selbst spät in der Entwicklung willkommen. Agile Prozesse nutzen Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil des Kunden.



### Prinzip 3

Liefere funktionierende Software regelmäßig innerhalb weniger Wochen oder Monate und bevorzuge dabei die kürzere Zeitspanne.



### Prinzip 4

Fachexperten und Entwickler müssen während des Projektes täglich zusammenarbeiten.



### Prinzip 5

Errichte Projekte rund um motivierte Individuen. Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie benötigen und vertraue darauf, dass sie die Aufgabe erledigen.



### Prinzip 6

Die effizienteste und effektivste Methode, Informationen an und innerhalb eines Entwicklungsteams zu übermitteln, ist im Gespräch von Angesicht zu Angesicht.

Wir erschließen bessere Wege, Software zu entwickeln, indem wir es selbst tun und anderen dabei helfen. Durch diese Tätigkeit haben wir diese Werte zu schätzen gelernt:



Das heißt, obwohl wir die Werte auf der rechten Seite wichtig finden, schätzen wir die Werte auf der linken Seite höher ein.



### Prinzip 7

Funktionierende Software ist das wichtigste Fortschrittsmaß.



### Prinzip 8

Agile Prozesse fördern nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber, Entwickler und Benutzer sollten ein gleichmäßiges Tempo auf unbegrenzte Zeit halten können.



### Prinzip 9

Ständiges Augenmerk auf technische Exzellenz und gutes Design fördert Agilität.



### Prinzip 10

Einfachheit - die Kunst, die Menge nicht getaner Arbeit zu maximieren - ist essenziell.



### Prinzip 11

Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen durch selbstorganisierte Teams.



### Prinzip 12

In regelmäßigen Abständen reflektiert das Team, wie es effektiver werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.

