

OBJECTBAY

coding for compliments

Rundum-Sorglos-Paket

Selbstverständlich steht Ihnen unsere automatisierte Continuous Delivery Infrastruktur voll und ganz zur Verfügung. Damit ist sichergestellt, dass wir vom ersten Tag an produktiv an Ihrer Software arbeiten und Ihnen keine Setup Kosten für die Entwicklungsinfrastruktur entstehen.

Auf Wunsch übernehmen wir auch gerne den produktiven Betrieb Ihrer Software in einem Partner-Rechenzentrum oder in einer Public Cloud. Natürlich inklusive Wartung und Support.

100% sicher mit kostenfreiem Ausstieg nach 2 Sprints und lebenslanger Garantie.

So läuft's bei uns @Objectbay // Unsere Entwicklungsleistungen „in a nutshell“

01

Zunächst unterstützen wir Sie dabei, Ihre Ideen, Ziele und Erwartungshaltungen in eine Produktvision zu gießen. Daraus werden wir auch eine grobe Architektur entwerfen.

DESIGN THINKING | STORY MAPPING |
IMPACT MAPPING | U.V.M

03

Ein eingespieltes, agiles Team übernimmt die Entwicklung Ihrer Software zu 100%.

JAVA EE | JAVASCRIPT | PYTHON |
RUBY ON RAILS

05

Wir entwickeln Ihre Software in zweiwöchigen Sprints!

- Backlog Refinement - gemeinsam nehmen wir uns Zeit um ausreichend viele Backlog Items für die künftigen Sprints vorzubereiten.

- Sprint Planung - gemeinsam entscheiden wir, welche Backlog Items in diesem Sprint umgesetzt werden sollen.

Während des Sprints

- Stabiler Sprint Backlog
- Live Kennzahlen am Dashboard
 - Code Reviews
- Architektur / Design Reviews
- Automatisierte Tests
- Live Fortschritt durch kontinuierliche Deployments auf Testumgebung

- Sprint Retrospektive - um uns ständig zu verbessern!

- Sprint Review - wir präsentieren Ihnen die Ergebnisse des Sprints, Sie geben uns Feedback und gemeinsam leiten wir daraus Verbesserungen ab.

02

Sie behalten stets die inhaltliche Führung, in dem Sie die Product Owner Rolle übernehmen.

PRODUCT BACKLOG | BACKLOG ITEMS | SPRINT
PLANNING | BACKLOG REFINEMENT

04

Höchste Qualität ohne Kompromisse! Daher erstellen wir mit ihnen eine Definition of Done, in der wir gemeinsam Ihre Qualitätskriterien definieren.

FREI VON BEKANNTEN FEHLERN | GETESTET |
LAUFFÄHIG IN PRODUKTION | PERFORMANT

Verrechnungsmodelle

Stundenbasiert

Zum Ende jedes Sprints werden die tatsächlich geleisteten Stunden des Entwicklungsteams abgerechnet.

Sprintbasiert

Jeder Sprint wird als "all-inclusive" Pauschale abgerechnet, ein Report über die erbrachten Leistungen im Sprint wird angefügt.